

DIE DRACHEN VON SAMARIS

Samaris_Debug

18.12.2005

Der Fehler wird später in der Version 1.1 behoben.

Bug1: Kapitänsschlüssel in Version 1.0

Wenn mal von Luccini mit dem Schiff Seerose zur UntotenInsel Kalimbu fährt, sollte man unter Deck von Kapitän Veriel Lanner eigentlich einen Schlüssel bekommen mit dem man die verriegelte Tür unter Deck öffnen kann. Leider bekommt man diesen Schlüssel nicht. Der Gegenstand ist bei einem Item-Aufräumen irgendwie verloren gegangen, so dass er nicht einmal im Debugraum vorhanden ist. Im Betatest funktionierte noch alles. Hier ein Workaround für das Problem:

Singleplayer Modus:

Das Spiel vor der verschlossenen Tür unter Deck speichern. Z.B. "Samaris Save1"

Nun seinen Charakter exportieren. Sagen wir mal er hat den Namen "Charaktername1"

Nun aus dem Modul gehen und das beiliegende Modul "Samaris_Debug.mod" starten.

Dort den "Charaktername1" wählen und den Schlüssel von dem Kapitän holen.

Den Charakter erneut exportieren. Er heißt nun "Charaktername2"

Nun den Spielstand "Samaris Save1" im Multiplayer unter
"Mehrspieler"
"Internet-/Lanspiel laden"

laden und nun aber den "Charaktername2" auswählen.

Nun die folgende Option "Charakter Liste" und NICHT "Spielstandcharakter" auswählen

Jetzt das Spiel erneut vor der verschlossenen Tür unter Deck speichern. Z.B. "Samaris Save2"

Jetzt kann der Spielstand "Samaris Save2" normal wieder im Singleplayer geladen werden

Jetzt das Spiel erneut vor der verschlossenen Tür unter Deck speichern. Z.B. wieder "Samaris Save1"

Fertig, nun habt Ihr den Schlüssel im Inventar und könnt weiter spielen.

Multiplayer Modus:

-Das Spiel vor der verschlossenen Tür unter Deck speichern. Z.B. "Samaris Save1"

-Nun seinen Charakter exportieren. Sagen wir mal er hat den Namen "Charaktername1"

-Nun aus dem Modul gehen und das beiliegende Modul "Samaris_Debug.mod" starten.

-Dort den "Charaktername1" wählen und den Schlüssel von dem Kapitän holen.

-Den Charakter erneut exportieren. Er heißt nun "Charaktername2"

-Nun wieder den Spielstand "Samaris Save1" laden und nun aber den
"Charaktername2" auswählen.

-Nun die folgende Option "Charakter Liste" und NICHT "Spielstandcharakter" auswählen

-Fertig, nun habt Ihr den Schlüssel im Inventar und könnt weiter spielen.

Sorry für den BUG

Micha LNH HSV

(Fabian Lorenz)

<http://www.ddvsamaris.de>

webmaster@lumpinationale.de